

Créer et entraîner un modèle d'IA

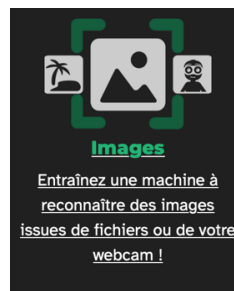
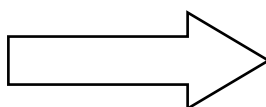
Ta mission : créer un modèle d'Intelligence Artificielle (IA) pour trier les déchets de surface des fleuves qui ont été collectés par le tapis roulant.

Pour cela, connecter toi sur le [site vittascience.com](http://site.vittascience.com), et clique sur « programmer » !



Entraînement IA

L'interface entraînement IA permet l'initiation à l'intelligence artificielle. Les projets IA sont réutilisables sur les interfaces Adacraft et Python.



Protocole à suivre :

Données (1)	<ul style="list-style-type: none">- <u>Créer 2 catégories</u> de déchets à classer : les déchets plastiques et organiques.- Pour chaque catégorie, <u>créer une banque d'images</u> de déchets à trier.<ul style="list-style-type: none">→ Tu disposes pour cela d'une caméra et de différents déchets plastiques (bouteilles, bouchons, sacs, ...).→ Pour les déchets organiques, 2 choix s'offrent à toi : tu peux utiliser la caméra ou alors utiliser la banque d'images libres de droit du logiciel.
Entraînement (2)	<ul style="list-style-type: none">- <u>Entraîner le modèle d'IA</u>.
Aperçu (3)	<ul style="list-style-type: none">- <u>Tester le modèle avec la caméra</u> : la détection se fait en temps réel et la prédiction est actualisée plusieurs fois par secondes ! Si tu observes des défaillances dans ton modèle, il est encore temps de les corriger !

Données (1)

Déchets plastiques Supprimer

Déchets organiques Supprimer

+ Ajouter une catégorie

Entraînement (2)

Entraîner le modèle

Vérifier les données

Visualiser le réseau de neurones

Aperçu (3)

code.aiinterface.data.category.noCameraDevice

déchets organiques

déchets plastiques

Zones d'influence